



INTERACTIVEPLAYSYSTEMS

Blaas eerst het springkussen op voor het monteren van het IPS spel.
Lees vooraf ook de handleiding van het springkussen.
Dit spel dient gebruikt te worden onder toezicht. (18+)

Uitleg spellen:

3 interactieve spellen met elk een duur van 45 seconden



Light Hunter

De spots gaan willekeurig aan in de kleuren rood en groen. Naarmate het spel vordert gaan steeds meer spots aan. Haal zoveel mogelijk punten, door op de spots in je eigen kleur te jagen.



Steal the Light

Eén rode en één groene spot gaan willekeurig aan. Bij het aanraken van een spot verspringen beide spots. Zorg dat je steeds als eerste bent en steel de meeste punten.



Back to Base

Alle lampen knipperen rood. Selecteer de rode Base Spot. Alle lampen knipperen groen. Selecteer de groene Base Spot. De basis waarnaar steeds moet worden terug gekeerd is nu bepaald.

10 interactieve thema's



De thema's van het Interactive Playsystem zijn Interactief zonder het competitie element. Een thema is een combinatie van licht, muziek en geluid. Zodra een spot wordt aangeraakt klinkt een geluid dat past bij het thema.

Het installeren van de spots

Kijk voor de instructievideo's op:
www.interactiveplaysystems.com



Plaats de koffer tussen 2 en 4 meter bij het springkussen vandaan en open de koffer



Draai deze stuk voor stuk in de spothouders van het springkussen



Zet het spel aan door op de aan-uit knop te drukken ca. 2 seconden. Kies daarna een spel of thema naar keuze.

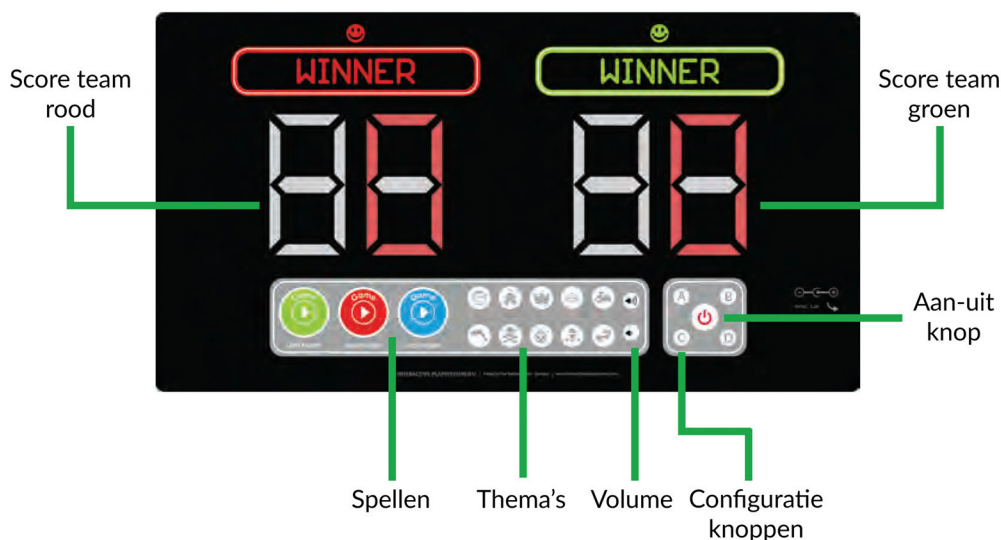


En spelen maar!
Let op, ook het volume is te regelen.

Gebruikerstips:

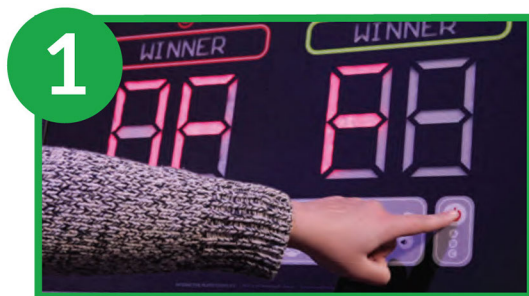
Controleer voor gebruik de volgende punten:

- Is het scorebord ingeschakeld
- Zijn de IPS-spots opgeladen, dit kunt u uitlezen door knop B in te drukken om te kijken of alle lampen groen licht geven. Indien nodig laadt de lampen ongeveer 20 min. op.
- Controleer of alle lampen verbonden zijn door te drukken op configuratieknop A.
- De IPS-spots dienen in een straal van 20 meter binnen het bedieningspaneel aanwezig te zijn.



Het demonteren van de spots

Kijk voor de instructievideo's op:
www.interactiveplaysystems.com



Schakel het spel uit door op de aan-uit knop te drukken ca. 2 seconden.



Klap het scorebord naar achteren en zet deze vast met de klittebandbandjes.



Draai de IPS-spots uit de spothouders. Houd hierbij de wijsvinger op de opening van de spothouder.



Controleer op beschadigingen en volledigheid. Meld eventuele schade aan de beheerder en sluit daarna de koffer.